Curso de Programación Básica 2:

<script src="app.js"></script> Así se agrega un archivo Javascript a HTML

let titulo = document.querySelector('h1'); guardar en una variable el contenido de una etiqueta de html con el método Query Selector

titulo.innerHTML = 'JUEGO DEL NUMERO SECRETO'; Asignar un valor al titulo por medio de javascript al HTML

<button onclick="intentoDeUsuario();" class="container\_\_boton">Intentar</button>: Onclick asigna código de Javascript al evento de clickear en un botón de html

*function* asignarTextoElemento(*elemento*,*texto*)

{

*let* elemenemtoHTML = document.querySelector(*elemento*);

     elemenemtoHTML.innerHTML = *texto*;

}

Función que recibe dos parámetros, y los utiliza en agregar texto a un elemento html

asignarTextoElemento('h1','GRAN JUEGO DEL NUMERO SECRETO');

Asignar parámetros a la función de arriba

*function* generarNumeroSecreto() {

     return Math.floor(Math.random()\*10)+1;

}

Una función pude retornar una operación matemática

<input type="number" id="valorUsuario" min="1" max="10" class="container\_\_input">

Colocar un Id a una etiqueta de HTML

*function* verificarIntento()

{

*let* numeroDeUsuario = document.getElementById('valorUsuario').value;

     console.log(numeroDeUsuario);

     return;

}

Una función que muestra en consola el valor de una equiteta HTML por medio del id